

DESIGNER

UI/UX

CABARET LINE

Jeune diplômée d'un BUT MMI après un DUT Informatique, j'aborde le design avec un œil à la fois créatif et technique. J'ai déjà conçu des maquettes et des interfaces web et mobile à travers plusieurs expériences (Figma, Webflow, Penpot). Organisée et à l'aise en équipe, je cherche à poursuivre dans le design UI/UX.

PARCOURS SCOLAIRE

BUT MMI

2023-2026

Université Bordeaux Montaigne

DUT Informatique

2021-2023

Université Paul Sabatier, Toulouse

COMPÉTENCES

UI / UX

Figma

Design produit

HTML

CSS

PHP

Communication

Travail d'équipe

EXPÉRIENCES

Stage - Product Designer

Primal, Montpellier - 2026

Responsable Design Indygo. Conception de maquettes sur Figma destinées aux applications mobile et web. Prise en compte des règles iOS et Android. Collaboration avec les développeurs pour faciliter le déploiement. Présentations régulières des rendus pour favoriser un bon suivi des projets.

Projet - Duel et pardon

Court métrage - 2025

Réalisation du court-métrage Duel et Pardon en deux semaines, sur le thème imposé du western spaghetti. Ce projet m'a permis de découvrir l'univers de l'audiovisuel, de l'écriture du script jusqu'au tournage et au montage, un domaine qui m'a beaucoup plu.

Stage - Web Designer / Développeuse

Asobo Studio, Bordeaux - 2025

Refonte du site web d'Holoforge, section d'Asobo Studio. Conception des maquettes sur Figma, puis mise en ligne sur Webflow. Prise en compte du SEO et de la sécurité web. Découverte et maîtrise de Webflow au fil du projet

Stage - Web Designer

Hiventive, Bordeaux - 2024

Lors de mon stage à Hiventive, j'ai conçu des maquettes pour deux projets : un comparateur de voitures électriques et une application de gestion de mails. J'ai travaillé sur Penpot (logiciel de design), un outil que j'ai appris à maîtriser au fil du projet.